



StoryJumper.com

<http://www.storyjumper.com>



Tipo de recurso: Ferramenta em língua inglesa

Dominio/Tipo: [com](http://www.storyjumper.com)

Contato: Link “contact” no rodapé da página principal.

Público Alvo: Professores e Alunos.

Foco: produção de narrativas digitais ou criação de livros impressos.

Data da descrição: 20 de julho de 2011

StoryJumper é uma ferramenta on-line em inglês de criação de histórias e produção de livros infantis. Ela tem uma interface bastante simples e enxuta, que pode ser manuseada tanto por professores como por alunos.

A Homepage do StoryJumper é direta. A página inicial, além de um mural apresentando em tópicos características da ferramenta, e exemplos de livros produzidos por esta, contém, na parte superior esquerda, abaixo do título, principais cinco botões em forma de círculos coloridos, que correspondem as principais áreas do site.

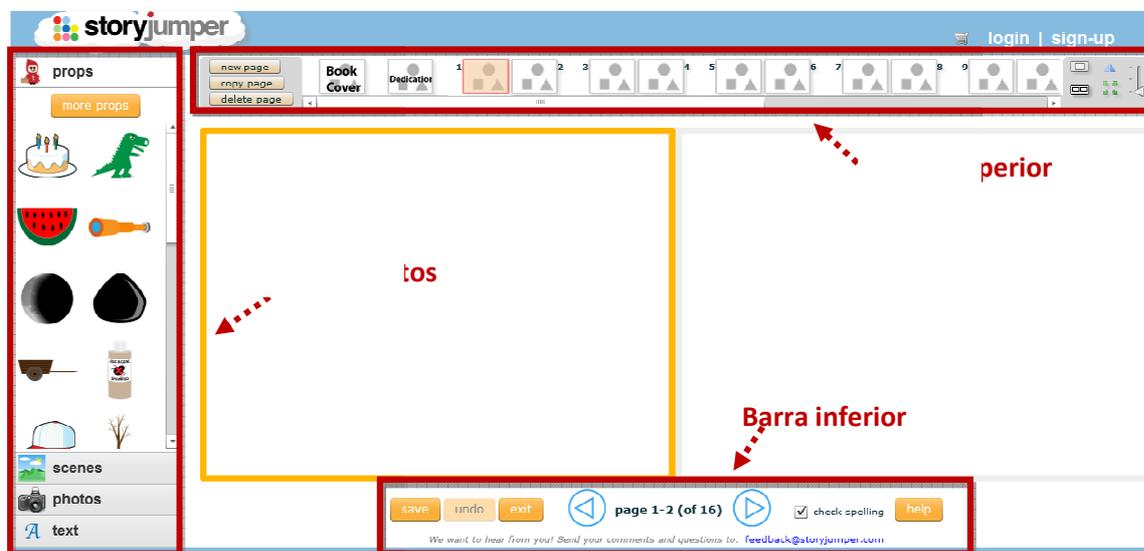


Explorando a interface

-  **Home** Botão correspondente a página de apresentação da ferramenta, já descrita anteriormente.
-  **Create** Ambiente onde será possível criar histórias. Este será explorado mais adiante.
-  **My** Ambiente de armazenamento de histórias e gerenciamento de “alunos” e “classes”. Será melhor explorado adiante.
-  **Explore** Botão que dá acesso a galeria de livros de história feitos por outros usuários da ferramenta. Alguns inclusive podem ser editados.
-  **Help** Ajuda do site, no idioma inglês.

● Botão Create (ou “Criar”)

Ao clicar nesse botão o usuário é encaminhado para uma lista de modelos e poderá começar uma história do zero (Build a book from scratch) ou partir de um modelo predefinido disponibilizado. A interface é semelhante aos slides do PowerPoint. Do lado esquerdo há um repositório de objetos que poderão ser inseridos nas páginas do livro, bastando apenas que se clique em cima.



A barra de objetos do lado esquerdo é dividida em quatro sessões.

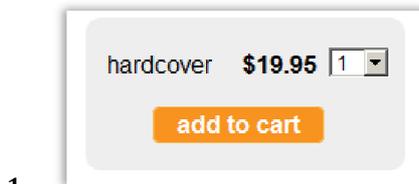
-  **props** “Props” são personagens e objetos. De início são exibidos poucos itens, no entanto, clicando em “more props” é disponibilizado uma infinidade de novos itens subdivididos em categorias diversas: *Animals, Magic, Ocean Life, Food, Characters, Pirates, Monsters, Planes, Trains & Trucks, Aliens*.
-  **scenes** Scenes são cenários, que podem ser inseridos no fundo das páginas do livro e que darão a atmosfera da história.
-  **photos** Nesse botão é possível inserir imagens próprias, além das disponíveis no serviço, bem como fotos, também é possível inserir outras imagens da internet.
-  **text** A fala dos personagens, ou as legendas do narrador são escolhidas no botão com um nome “text”, com opção de molduras ou balões disponíveis.

Outros elementos importantes da interface da ferramenta são a **“barra superior”** e a **“barra inferior”**. Na barra superior são exibidas miniaturas das páginas, bem como botões de criação de nova página (“New Page”) e remoção e cópia de páginas (“Delete Page” e “Copy page”). Na barra inferior, além de contagem de páginas e setas para navegar por estas, há os botões “save” para salvar a história, “undo” para desfazer algum ação, e “exit” para finalizar a produção.

Finalizando um livro

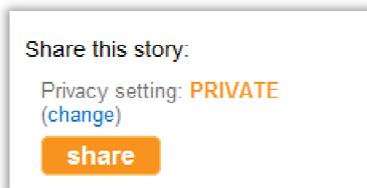


A finalizar uma história uma tela com varias opções será apresentada. Dentre estas as mais importantes são:



Fazer um pedido pago de impressão de livro. No entanto apenas para usuários residentes no estados unidos. Há o preço e um campo de quantidade.

1.



O botão "Share" permite compartilhar o livro produzido por e-mail.

2.



Também é possível imprimir o livro clicando nesse link. É gerado um arquivo no formato PDF que pode ser imprimido ou salvo.

3.



Na maior porção da tela há a capa do livro com um botão "Read". Clicando neste é possível ler o livro virtualmente, em tela cheia, com efeitos de de animação simulando um livro físico.

4.

● Botão My (ou “Meu”)

Nessa área do site é possível acessar os livros criados, salvos em uma galeria, mas também há a função de gerenciar varios “logins” para uma classe de aula, ou classes de aulas.

my classes | my books | my orders | my account

- Em “**my classes**” é possível gerenciar uma lista de alunos – como uma classe - que poderão acessar o site em uma versão mais básica – acessível pelo endereço storyjumper.com/school - para criar livros que serão armazenados no login do professor.
- Em “**my books**” há um diretório de miniaturas de livros produzidos na ferramenta. Com a opção de serem excluídos.
- Em “**my orders**” poderá ser gerenciado o histórico de pedidos de impressão de livros.
- Em “**my account**” há os detalhes básicos da conta, como login e senha, mas também um campo para um nome e endereço de uma escola.

Criando Classes

Na sessão “My Class”, clicar em “Set-up new class” vai levar a uma tela com os seguintes campos.

Class Set-up

Complete the fields below to set up your virtual StoryJumper classroom. ([How do I get started?](#))

→ Class Name (?)

→ Class Password (?)

→ Duration (?) 01:30

“Duration” é um campo que corresponde a “duração de atividade” algo como um limite de tempo para os alunos criarem livros.

Abaixo há campos de preenchimento para nome dos alunos. “First Name” e “Last Name” são os nomes verdadeiros dos alunos, e “Class Screen Name” é o nome de apresentação:

Total students:

First Name	Last Name	Class Screen Name	Home Access	
<input type="text" value="Luan"/>	<input type="text" value="Sombra"/>	<input type="text" value="Luan"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="✖"/>
<input type="text" value="João"/>	<input type="text" value="Renato"/>	<input type="text" value="Renato"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="✖"/>
<input type="text" value="Thiago"/>	<input type="text" value="Silva"/>	<input type="text" value="Vaquinha"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="✖"/>

Após isso, ao retornar na página de gerenciamento de turmas, fica listada a turma criada, e há mais botões que indicam um início de atividade. Clicando em “Start”, o contador (Duration), será iniciado, e somente a partir desse momento é possível permitir aos alunos, previamente registrados, logarem no site.

Class Name	Handouts	Class Password	Duration	Remain	
Turma Visconde	print	123456	1:30	0:00	Start Stop edit delete

A sessão “handouts” quer dizer algo como apostilas, e o botão abaixo “print” fornece um documento chamado de “lista de classe”, cujo a proposta parece ser a de fornecer um pequeno tutorial ensinando a acessar o site em uma forma mais básica. Este documento mostra em tópicos para o aluno como acessar o site e fornece a ID e o “nome de tela” com o qual fará o acesso. Os alunos poderaão logar no site através do endereço **storyjumper.com/school**, ou no link “classroom Edition”, disponível na primeira página do site, no topo, do lado direito.

Welcome to the StoryJumper Classroom



Join a new class:

Enter your class id (it's step 2 on your handout.)

- [Go](#)

Enter the first three digits of your class ID in the first box and put the rest in the second box.

[Quick Guide](#) [FREE Sign-up](#) [Teacher Login](#) [StoryJumper Homepage](#)

Classroom Edition Home

Class: Turma Visconde

Click to select your name and then enter the Class Password.

[Luan](#) [Renato](#)

Após isso os alunos são encaminhados para a mesma tela de criação de histórias, com a diferença que há um contador de tempo no topo da interface. Este tempo é definido pelo professor. Após os alunos criarem as histórias, o professor pode acessar o resultado individual de cada um na sessão “● My”. Selecionando o nome da turma, haverá um diretório com as publicações de cada aluno.